

トピックス

「東京ゲームショウ2005」テーマ：『最前列で未来を見よう。』

ゲームを取り巻く環境の変化とともに、ゲームの世界は著しい進化を遂げています。ブロードバンドの普及は、自宅に居ながらにして多くの人々と楽しめるオンラインゲームを発展させ、携帯電話の高機能化や通信料の定額制導入は、好きな場所で好きなだけゲームを楽しむことを可能にしています。また、昨年未発売された新型携帯ゲーム機は、据え置き型ゲーム機のクオリティをあらゆる場所で楽しむことを可能にするとともに、新たな操作方法やメディアを提供してゲームの可能性を大きく広げています。そして、今年、2005年には、いよいよ次世代家庭用ゲーム機の詳細が明らかになります。

こうしたいくつかの進化が重なり、ゲームの世界は、一大変革期を迎えようとしています。かつてないほど話題が豊富な今年の「東京ゲームショウ」では、今までにない新しいゲームの世界、新しいエンターテインメントの世界をどこよりも早く体感していただけることでしょう。

テーマ『最前列で未来を見よう。』をビジュアル化。

エンターテインメントの未来をいち早く体験できる期待感を、窓いっぱい描かれたイラストで表現。

窓のむこうの大きな青空からやってくる驚きと感動、
エンターテインメントの未来をいち早く体感できる期待感、
そのワクワクする気持ちを窓いっぱい描かれたイラストで表現しました。
「最前列で未来を見よう。」

東京ゲームショウはいつも新鮮な未来に一番近い場所です。

「第9回CESA GAME AWARDS」君たちの1票でまゐる

～「GAME AWARDS FUTURE」の投票について～

優れたコンピュータエンターテインメントソフトウェア作品を選考・表彰する「第9回 CESA GAME AWARDS」では、「東京ゲームショウ2005」に出展された未発売作品を対象に、会期中3日間一般投票を実施いたします。そして今後が期待される作品を「GAME AWARDS FUTURE」として選出し、10月27日(木)に開催する「第9回 CESA GAME AWARDS」発表授賞式にて発表いたします。

投票をしてくれた人の中から抽選で素敵な商品をプレゼントします。投票は、展示ホール1の「投票ブース」、会場内7箇所に設けた投票箱で受け付けております。

※その他詳細は、公式ホームページ(<http://awards.cesa.or.jp/>)をご参照ください。

「TGS Developer's Workshop」について

16日(金)には、ゲーム開発用ツール&ミドルウェアメーカーによる特別プレゼンテーションとして「TGS Developer's Workshop」を実施します。新世代ゲーム制作のための新技術の紹介やセミナーなど、ゲーム市場再活性化へ向けた熱い取り組みが行われます。

【プログラム】(会場:幕張メッセ ホール3 開発ツール&ミドルウェアコーナー内)

	社名	講演内容
12:50~13:30	メトロワークス	次世代 CodeWarrior テクノロジー
13:40~14:20	クィーンズランド州政府東京事務所 オーストラリア大使館北東アジア投資促進局	オーストラリアのゲーム産業について
14:30~15:10	CRI・ミドルウェア	次世代ゲーム機でのオーディオ・HD ムービー再生