

テーマは、『最新の感動を、世界のみんなへ』

ファミコン誕生から20年、当産業は常に「新しい遊び」を提供し、人々に多くの感動を与えてきました。一方で、人々のライフスタイルも大きく変化し、エンターテインメントがもたらす「感動」への欲求は多種多様化しております。ゲーム業界では、そのようなユーザーのニーズを満たすべく、企業間のコラボレーション、オンラインゲームへの参入、携帯型ゲーム機の新製品開発など、「新しい遊び = 最新の感動」を提供するため様々な動きを図っています。

今開催で14回目を迎える「東京ゲームショウ2004」では、このような動きの中から、ユーザーのニーズを先取りし、エンターテインメントの今後の方向性を示唆する「遊び = ゲーム」の登場が予想されます。進化を続けるエンターテインメントのさらに一歩先を体験することで生まれる、新たな驚きや喜びが、新たな「感動」を呼び起こすことでしょう。

“かつて経験したことのない新しい「遊び」が生まれ、最新の「感動」。その「感動」を、国や世代を超え、世界中の人々に向けて発信し、ゲーム産業はもとより、世界のエンターテインメントシーンを進化させていく。”

以上のメッセージを込めて、テーマを『最新の感動を、世界のみんなへ』としました。

メッセージ: テーマ『最新の感動を、世界のみんなへ』をビジュアル化。

かつて経験したことのない「新しい遊び = 最新の感動」が、
世界のエンターテインメントシーンを進化させていく“可能性”や“楽しさ”を表現。

都市の象徴であるビルよりも高く、雄大にそびえ立つ、遊びのモチーフ「積み木」。カラフルに彩られ、高く積み上げられ、遠く世界を見つめています。2004年の東京ゲームショウは、“最新の感動を、世界のみんなへ”というテーマのもと、様々な「新しい遊び = 最新の感動」を世界に発信していきます。

今まで見たことも感じたこともないような感動で、ゲーム産業はもとより、世界のエンターテインメントシーンを進化させていく。その想いを、“そこからは、見たことのない世界が広がる。”というキャッチが表現しています。

「第8回CESA GAME AWARDS」投票について

優れたコンピュータエンターテインメントソフトウェア作品を選考・表彰する「第8回 CESA GAME AWARDS」では、前回に引き続き、「東京ゲームショウ2004」に出展、展示された未発売作品を対象に一般投票を実施いたします。投票いただいた作品の中から今後が期待される作品を「GAME AWARDS FUTURE」として10月27日(水)に開催する「第8回 CESA GAME AWARDS」発表授賞式にて表彰いたします。

投票方法は、展示ホール1に設置します投票ブースや、展示ホール4・7、および会場出口側に設置する投票箱での受け付けとなります。

その他詳細は、公式ホームページ(<http://awards.cesa.or.jp/>)をご参照ください。